

# TIME CHALLENGE

## PRECISIE KOGELWEDSTRIJD

### WEDSTRIJDREGLEMENT KLEIN KALIBER

- Wapen mag alleen voor de trekkerbeugel worden ondersteund d.m.v op het eigen schietpunt aanwezige blokken en zandzak met een minimale steunhoogte van 20cm.
- Achterkant kolf mag de balie niet raken en mag alleen door het lichaam worden ondersteund (gebruik schiet handschoen niet toegestaan).
- Elke schutter heeft 3 minuten om zich te installeren, gedurende deze 3 minuten heeft de schutter de gelegenheid om 2 testschoten te doen op de testkaart. (testschoten op de wedstrijdkaart is diskwalificatie voor de betreffende wedstrijd serie)
- Na de testschoten start de wedstrijd, de kaart mag tussen de testschoten en de wedstrijd niet terug gehaald worden.
- Het kaarten transport mag uitsluitend door de scheidsrechters bediend worden. (overtreding is diskwalificatie voor de betreffende serie)
- De wedstrijdserie bestaat uit 10 schoten op 50 meter, hiervoor heeft de schutter maximaal 2 minuten en 30 seconden de tijd.
- Er mogen niet meer dan 12 patronen aanwezig zijn op het schietpunt (2 voor proefschoten en 10 voor de wedstrijd) welke in het aanwezige loadingblock geplaatst moeten worden.
- Het laden van het wapen dient schot voor schot te gebeuren of met gebruik van magazijn. (vanuit het aanwezige loadingblock)
- Bij gebruik van een magazijn mag deze met maximaal 5 patronen geladen worden (vanuit het aanwezige loadingblock). De tijd start bij het verwijderen van het magazijn uit het wapen.
- Zonder gebruik van een magazijn start de tijd bij het pakken van het eerste patroon.
- De "stopwatch" wordt bediend door de scheidsrechters.
- De tijd stopt bij het openen van de grendel na het laatste schot.
- Na het laatste schot dient het wapen te worden ontladen en moet de deelnemer wegstappen van het schietpunt. (het wapen en de lege hulzen moeten op het schietpunt blijven).
- Bij meer dan 10 schoten op de wedstrijdkaart, tellen de 10 hoogste, maar alleen als het schot per ongeluk bij een andere deelnemer vandaan komt.
- Het raken van de target is 10 punten.
- Bij gelijke score wint de snelste tijd.

### OVERIGE REGELS

- Toegestane kalibers .22 lr / .22 WMR / .22 Hornet
- De munitiekeus vrij (fabrieks munitie of herladen munitie).
- Het gebruik van elke richtkijker is toegestaan.
- Er mogen meerdere series per persoon geschoten worden, de best geschoten serie telt voor de einduitslag.
- Er zijn diverse baanwapens met bijbehorende munitie beschikbaar.
- De prijzentafel wordt onderverdeeld in een A en een B klasse, de eerste helft schutters (in score) is de A-klasse, de tweede helft is B-Klasse.



**CCI**<sup>®</sup>

